



O que é o Hot Potatoes?

O **Hot Potatoes** é conjunto de seis programas de criação de páginas Web, criado pela equipa de Pesquisa e Desenvolvimento do [Humanities Computing and Media Centre](#) da Universidade de Victoria, no Canadá. Com eles é possível criar exercícios interactivos em linha, de alguns tipos básicos. Os exercícios são páginas Web *standard* usando código XHTML para a visualização e JavaScript (ECMAScript) para a interactividade.

Estas normas W3C são compatíveis com todos os navegadores recentes, incluindo: Internet Explorer 6+, Mozilla 1.2+, Phoenix, Safari, e muitos outros. Estas ferramentas de autor também lidam com o Unicode, pelo que pode criar exercícios em qualquer língua, ou mesmo combinando várias línguas.

Não precisa de ter quaisquer conhecimentos de XHTML ou Java Script para usar os programas. Basta-lhe introduzir os seus dados -- textos, perguntas, respostas etc. -- e os programas encarregar-se-ão de criar as páginas Web. Poderá então enviá-las para o seu sítio, ou usá-las em qualquer computador. No entanto os programas estão organizados de modo que quase todos os pormenores das páginas podem ser personalizados -- pelo que, se conhece a linguagem HTML ou o código JavaScript, pode fazer qua se todas as modificações que desejar ao modo de funcionamento dos exercícios ou ao aspecto das páginas Web.

Se trabalha numa instituição de educação não -lucrativa e se está disposto a partilhar os seus exercícios colocando-os num servidor de internet de livre acesso, pode usar gratuitamente o Hot Potatoes. Se trabalha para uma empresa ou num contexto comercial, ou se pretende restringir o acesso aos ficheiros recorrendo a palavras -passe ou colocando-os exclusivamente numa intranet, terá de adquirir uma licença (contacte a [Half-Baked Software](#) para obter informações). Contudo, se pretender fazer uso comercial ou não, pedimos-lhe que registe os programas; tudo o que tem a fazer é [preencher um formulário no nosso Website](#). Assim podemos manter-nos em contacto com os nossos utilizadores e ter uma ideia de quem usa os nossos programas. Para mais informações sobre o registo consulte o ficheiro de ajuda.

Agora pode consultar alguns exemplos dos tipos de exercícios que pode criar usando o **Hot Potatoes**. (Note que os ficheiros de dados para todos estes exercícios estão disponíveis na pasta do tutorial* se quiser "estudá-los" quando iniciar o uso dos programas.)

*localize a pasta "tutorial" dentro da pasta onde está instalado o *Hot Potatoes* - geralmente em C:\Programas\HotPotatoes\Tutorial

Exemplos de exercícios

Clicar num link faz o exercício surgir numa nova janela (para que não perca de vista este tutorial). Uma vez que tenha visto um dos exercícios no seu navegador, pode visualizar os outros clicando no botão "Exemplo seguinte" na zona superior do exercício. Quando tiver percorrido todos os exercícios, feche a janela do navegador e verá de novo esta janela. Pode então começar a criar o seu primeiro exercício.

Questionário criado com o JQuiz

Selecione a resposta correcta para cada pergunta.

Um Questionário criado com o JQuiz

Este é um questionário típico do JQuiz. Nesta caixa, tem um texto de apoio. O texto de apoio pode ser escrito directamente no programa JQuiz seleccionando no menu **Ficheiro / Acrescentar Texto de Apoio**. Pode, se o desejar, não incluir qualquer texto de apoio. Todos os programas do Hot Potatoes lhe permitem incluir um texto.

Na outra metade do ecrã verá a primeira pergunta. Pode responder à primeira pergunta clicando num dos botões de resposta; pode continuar a seleccionar resposta até acertar numa. Quando tiver respondido à pergunta, pode passar à seguinte usando os botões com setas logo acima da pergunta. Pode optar por ver todas as perguntas ao mesmo tempo, clicando no botão "Mostrar todas as perguntas".

Mostrar todas as perguntas

<= Pergunta 1 de 7 =>

1. Verdadeiro, ou falso: Tem de incluir um texto de apoio.

A. ? Verdadeiro

B. ? Falso

Exercício de Texto Lacunar criado com o JCloze

Exercício de completamento de texto

Escreva nos espaços em branco as palavras adequadas. Clique em "Verificar" para verificar as respostas.

Use o botão "Pista" para ver uma letra da resposta se tiver dúvidas. Também pode clicar no botão "[?]" para ver uma pista.

Nota: perderá pontos de cada vez que pedir uma letra ou pista!

Este é um exercício simples de preenchimento de texto lacunar criado com o programa

[?] . O utilizador insere as respostas nas lacunas, carrega no [?] "Verificar" para ver quais estão correctas e obter uma classificação. Para cada lacuna, pode ser aceite qualquer número de correctas. Por exemplo, esta permite as respostas "lacuna", "espaço" e "espaço em branco". Experimente -as e . Se o utilizador precisar de ajuda, pode no botão "Pista" para obter uma letra. Para ver uma letra de uma

lacuna, coloque nela o cursor antes de clicar no botão "Pista"; este é facultativo — se quiser aumentar o grau de dificuldade do exercício para , basta retirá-lo. Pode incluir também uma [?] especial para cada lacuna, se desejar. Além disso pode exigir o emprego correcto das maiúsculas, ou aceitar qualquer forma de resposta. Este exercício não é sensível às maiúsculas — pode dar as respostas em maiúsculas ou .

Verificar Pista

Texto Lacunar com Menus Pendentes e Perguntas Individuais

Exercício de completamento de texto

Seleccione a resposta adequada para cada lacuna.
Quando tiver respondido a todas as perguntas, clique em "Verificar" para verificar as respostas.

1. Este exercício foi criado com o .
2. Usa menus pendentes em vez de caixas de texto. É uma opção que pode escolher no ecrã de .
3. Como todos os outros Potatoes, o JCloze permite -lhe controlar da página Web, para que possa alterar facilmente o aspecto das sua páginas.
4. Pode também inserir código directamente nos programas Hot Potatoes, para criar efeitos como esta lista de perguntas numeradas.
5. Se quiser criar um conjunto de numeradas como este, mas quer que os alunos possam assinalar cada resposta individualmente, é preferível usar o JQuiz em vez do JCloze.

Verificar

Palavras Cruzadas criadas com o JCross

Palavras Cruzadas

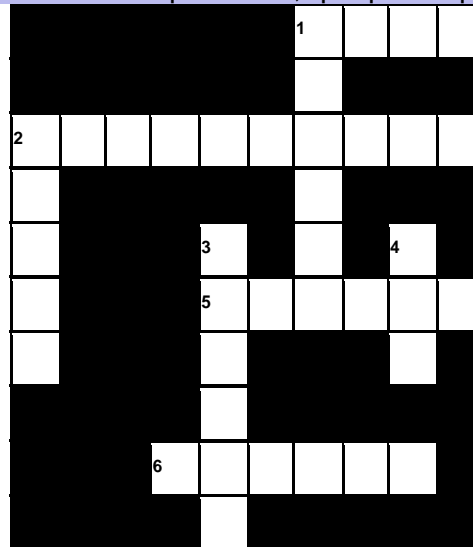
4:54

Para ver as definições das palavras, clique num dos números da grelha. Escreva a palavra à frente da definição, e clique no botão **"Inserir"** para colocar a palavra na grelha.

Se tiver dúvidas clique no botão **"Ver Pista"**. De cada vez que pede uma pista, diminui a pontuação!

No final, clique no botão **"Verificar"**.

Neste exercício pode ver também o temporizador, que pode aplicar em qualquer exercício.



Verificar

Horizontal -

1. O programa usado para criar exercícios com frases desordenadas.
2. A linguagem de *script* usada para criar estes exercícios.
5. O programa usado para criar sequências de exercícios interligados (unidades ou capítulos).
6. O programa usado para criar exercícios de texto lacunar.

Vertical -

1. O programa usado para criar estas palavras cruzadas.
2. O programa usado para criar exercícios com perguntas de resposta curta ou escolha múltipla.
3. O programa usado para criar exercícios de associação de pares.
4. Os programas Hot Potatoes criam páginas _____.

Exercício de Frase Desordenada criado com o JMix

Exercício de ordenação de frases.

Forme uma frase correcta ordenando as palavras. Clique em cada parte para adicioná-la à resposta.

Quando achar que a frase está correcta, clique no botão "Verificar" para verificar a sua resposta.

Se necessitar de ajuda, clique no botão "Pista" para saber qual é a próxima parte da frase.

Verificar Anular Restaurar Pista

está Windows disponível . e O Hot Potatoes para Macintosh

Um Exercício de Palavra Baralhada criado com o JMix

Exercício de palavra desordenada

Ponha as letras por ordem de modo a formar uma palavra. Quando achar que a palavra está correcta, clique em "Verificar" para verificar a resposta. Se necessitar de ajuda, clique no botão "Pista" para ver a letra correcta seguinte.

Verificar Recomeçar Pista

Exercício de Ordenação criado com o JMatch

Exercício de correspondência

Seleccione a sequência correcta de acções de criação de um exercício do Hot Potatoes, usando as listas pendentes.

Verificar

Primeiro:

Segundo:

Terceiro:

Quarto:

Quinto:

Finalmente:

Verificar

Exercício de Associação criado com o JMatch

Exercício de Arrastar e Largar

Arraste as palavras da coluna da direita para junto do elemento que lhes corresponde à esquerda.

Verificar



tomate

carne

feijão

alface

empada

cenouras

Novidades da versão 6

O ficheiro de ajuda contém uma lista mais pormenorizada das novas capacidades e das alterações, mas estas são as principais diferenças entre a versão 5. 5 e a versão 6:

- **Suporte Unicode**, para que possa criar exercícios em virtualmente qualquer língua ou numa mistura de línguas. O suporte Unicode só está disponível no Windows 2000 ou XP; não é suportado pelas versões anteriores do Windows.
- **Tipos de perguntas misturados num questionário.** O antigo programa JBC (escolha múltipla) foi combinado com o JQuiz, e o novo programa permite criar um questionário com uma combinação de perguntas de escolha múltipla, resposta curta e selecção múltipla, bem como um novo tipo de pergunta ("híbrida")
- **Pontuação mais sofisticada no JQuiz.** As perguntas podem agora ser ponderadas,

e as respostas individuais podem ter a sua própria percentagem de acordo com o respectivo grau de correcção.

- **Formato de exportação mais simples.** Em vez do antigo formato de *frames* em que o conteúdo das páginas de exercícios era baseado em JavaScript, as novas páginas em XHTML são mais simples, e mais fáceis de editar em editores WYSIWYG como o DreamWeaver.
- Agora os exercícios podem ter um **temporizador**, em vez de este estar associado ao texto de apoio como em versões anteriores.
- Os exercícios e todos os ficheiros multimédia associados podem ser colocados em linha automaticamente numa conta do servidor www.hotpotatotes.net, para que os seus alunos possam aceder ao seu espaço e os seus resultados possam ficar registados.

Ir para Voltar ao Início

Ir para Por onde começar?

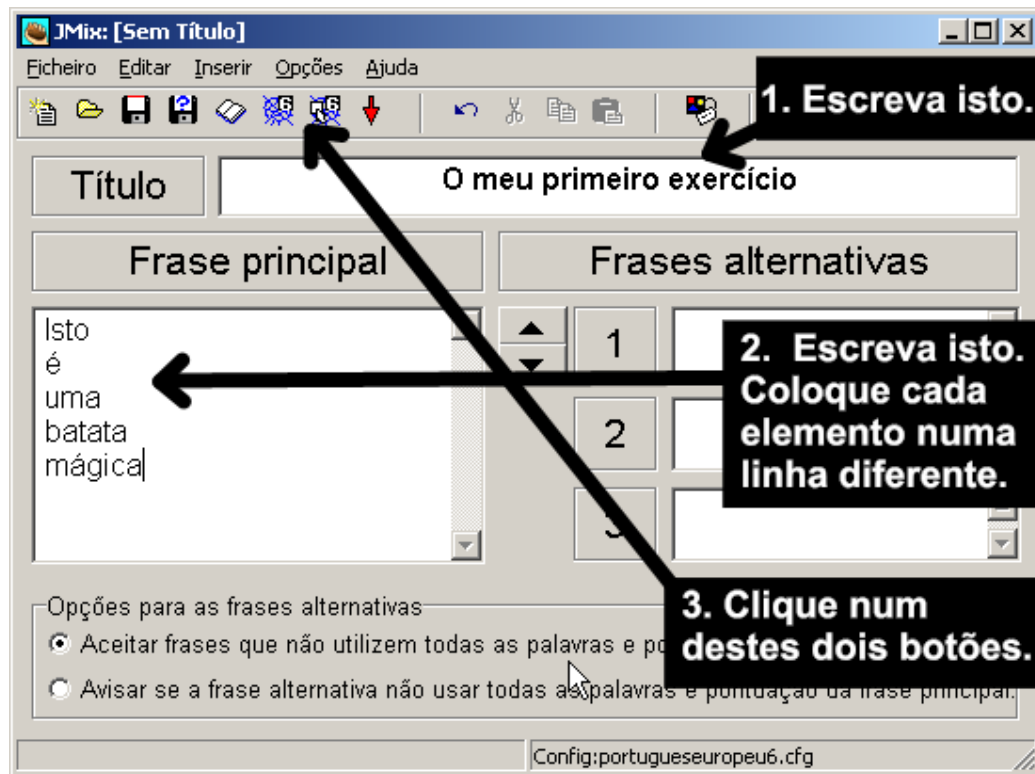
Desafio de 2 minutos: Faça o seu primeiro exercício

Agora que viu todos os exercícios em funcionamento, está na hora de criar o seu próprio exercício. Estamos dispostos a apostar que consegue fazê-lo em apenas dois minutos, usando o **JMix**. Pode querer imprimir este texto primeiro, para poder consultá-lo mais facilmente enquanto trabalhar com o JMix. Eis o procedimento:

Inicie o programa **JMix**, e

1. Escreva um **título**.
2. Escreva uma **frase**. Divida a frase em segmentos, colocando cada um deles numa linha.
3. Clique num dos dois botões Web, ou escolha "Criar página Web" no menu Ficheiro. Há dois formatos à escolha: normal e arrastar/largar. Para este exercício, pode escolher um ou outro.
4. Escolha um nome para a sua página Web.
5. Clique na primeira opção para ver o exercício no seu navegador.

Quando tiver terminado, volte aqui para continuar a apresentação! Talvez queira usar o botão acima **Adicionar aos Favoritos** para criar um favorito no seu navegador, de modo a poder voltar rapidamente a esta secção do tutorial.



Introdução ao JQuiz (exercícios de questionário)

O JQuiz é uma ferramenta para criar exercícios de perguntas. Cada pergunta pode consistir num número ilimitado de perguntas. Há quatro tipos básicos de perguntas:

Nas **perguntas de escolha múltipla**, o aluno selecciona uma resposta clicando num botão. Se a resposta estiver correcta, a legenda do botão transforma-se numa cara sorridente (*smiley*) :-), e se estiver errada transforma-se num X (pode alterar estes símbolos no ecrã de configuração). Em qualquer dos casos, o aluno verá o *feed-back* específico para essa resposta, explicando porque está correcta ou incorrecta (partindo do princípio de que você escreveu o *feed-back* quando criou o exercício!). Se a resposta estiver errada, o aluno pode continuar a escolher respostas até que a resposta correcta seja seleccionada. A pontuação para cada resposta é baseada no número de tentativas efectuadas para chegar à resposta correcta. Uma vez escolhida a resposta correcta a pontuação é "congelada", mas o aluno ainda pode clicar nos botões e ver o *feed-back* para as outras respostas sem sofrer qualquer penalização.

Nas *perguntas de resposta curta*, o aluno tem de digitar a resposta numa caixa de texto e clicar no botão *Verificar* para ver se esta está correcta. O *script* incluído na página tentará fazer corresponder a resposta do aluno a uma lista de respostas correctas ou incorrectas que você definiu. Se for encontrada uma correspondência, será mostrado o *feed-back* para essa resposta. Caso contrário, o *script* tentará encontrar a correspondência mais aproximada entre as respostas correctas especificadas, e indicar ao aluno que partes da resposta estão correctas e que partes estão erradas. A pontuação para cada pergunta é baseada no número de tentativas feitas pelo aluno antes de dar a resposta correcta. Pode também incluir um botão **Pista**, que dará ao aluno uma letra da resposta; o uso deste botão faz diminuir a pontuação final.

Uma pergunta **híbrida** é a combinação de uma pergunta de escolha múltipla e uma de resposta curta. Neste tipo de pergunta, o aluno vê em primeiro lugar uma caixa de texto e é-lhe pedido que digite a resposta. Se o aluno não der a resposta correcta num número de tentativas (determinado no ecrã de configuração), a pergunta transforma-se em pergunta de escolha múltipla para torná-la mais fácil.

Finalmente, uma pergunta de **selecção múltipla** pede ao aluno que seleccione várias hipóteses de um dado conjunto. A ideia é que o aluno deve seleccionar todas as hipóteses correctas, e não seleccionar nenhuma das hipóteses incorrectas. Este tipo de pergunta pode apresentar-se do seguinte modo: "Quais destas palavras são nomes?", seguido por uma lista de palavras. O aluno deve seleccionar todos os nomes, mas não seleccionar quaisquer palavras que não sejam nomes, e em seguida pressionar o botão **Verificar**. Se a resposta não estiver totalmente correcta, o aluno verá a lista das respostas correctas e o *feed-back* que corresponderá ao primeiro item da lista que ou **foi seleccionado quando não deveria tê-lo sido**, ou **não foi seleccionado e deveria tê-lo sido**.

Para experimentar todos estes tipos de questões veja este exemplo.

Para um exemplo de como fazer um questionário com o JQuiz, veja a hiperligação abaixo "Três passos para fazer um exercício". Para mais informações sobre o modo de funcionamento do JQuiz, leia o **Ficheiro de Ajuda** (só em inglês) -- basta iniciar o JQuiz e carregar na tecla **F1** do teclado do seu computador.

Exemplo:

Exemplo do JQuiz com os quatro tipos de perguntas

Questionário

Mostrar todas as perguntas

<= 1 / 4 =>

1. Esta pergunta é de escolha múltipla:

Qual é a empresa de *software* que publica o Hot Potatoes?

- A. ? Microsoft
- B. ? Apple
- C. ? Half-Baked Software
- D. ? Adobe

Três passos para fazer um exercício

Embora provavelmente tenha achado o desafio de 2 minutos muito simples, na realidade precisa de saber mais sobre o modo de funcionamento dos programas para poder tirar maior partido de cada um deles. A parte final deste tutorial guiá-lo-á passo a passo no processo de criação de um exercício usando o **JQuiz**, de modo a apresentar alguns conceitos básicos com que deve familiarizar-se rapidamente.

São três as etapas de criação de um exercício:

1. **Introduzir os dados** (perguntas, resposta, etc.)
2. **Configurar a saída** (definir os títulos dos botões, as instruções e outras particularidades das suas páginas Web)
3. **Criar a página Web** (compilar o seu exercício para obter um ficheiro HTML)

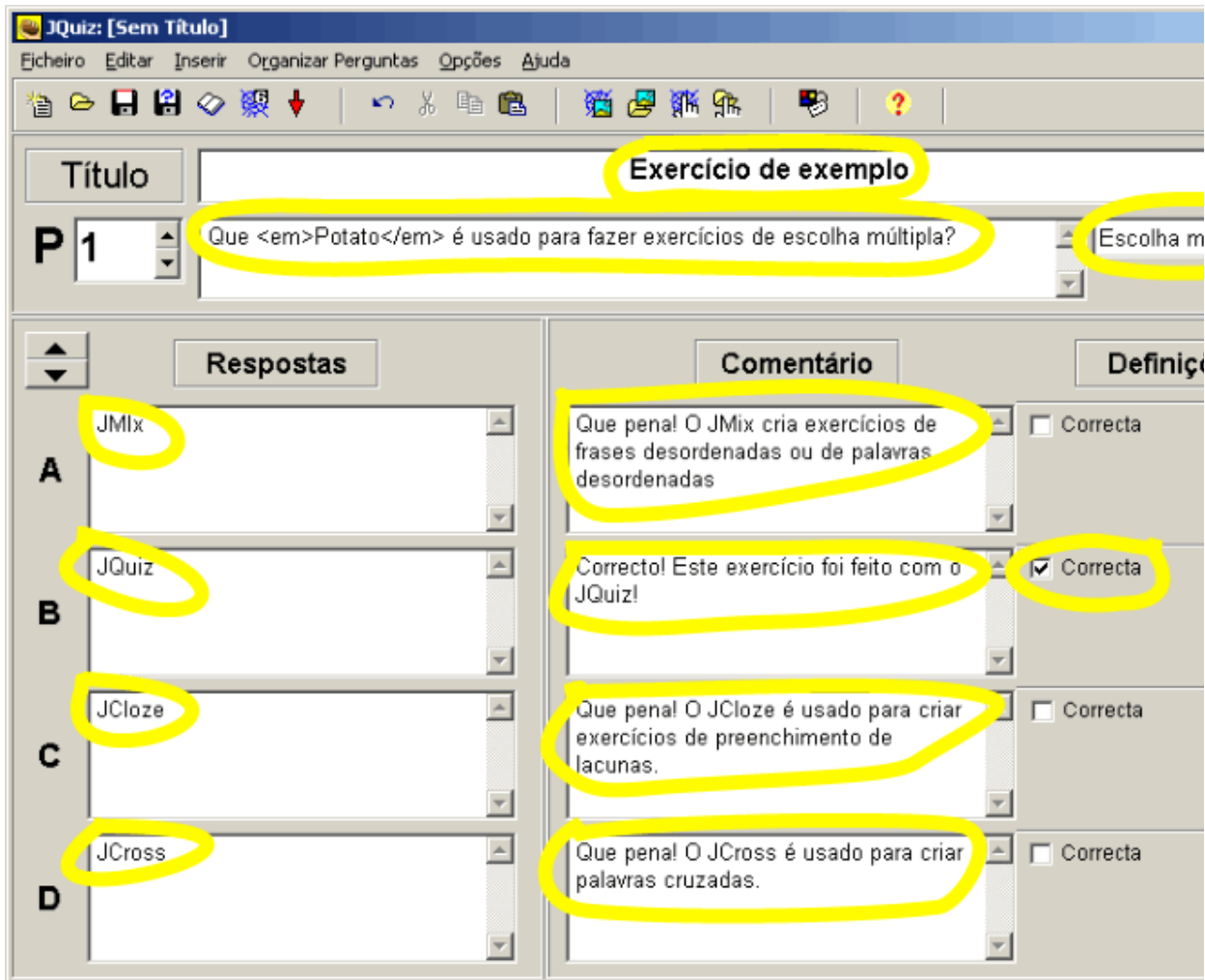
Ir para Passo 1: Introduzir dados

Passo 1: Introduzir dados

Nesta última parte do tutorial vamos criar um exercício de escolha múltipla usando o **JQuiz**. A primeira etapa é a introdução das perguntas e respostas para o seu exercício. Primeiro, inicie o programa **JQuiz**. Verá uma interface semelhante à da imagem abaixo. Se a sua interface parece mais complicada, provavelmente está configurada para o **modo avançado**; nesse caso, clique em «**Opções / Modo / Principiante**».

Observe a imagem, e introduza a informação:

1. Escreva o título na caixa de título.
2. Escreva a pergunta na caixa de pergunta.
3. Certifique-se de que a opção «Escolha Múltipla» é a seleccionada na lista pendente à direita da pergunta. Esta lista define o tipo de pergunta que quer fazer.
4. Escreva as respostas nas caixas de texto à esquerda, e os comentários de *feedback* à direita. Note que cada resposta, correcta ou incorrecta, tem o seu próprio *feedback*.
5. Clique na caixa «Correcta» à direita da resposta B.



Passo 2: Configurar a saída

Quando um programa Hot Potatoes cria páginas Web, fá -lo combinando 3 recursos:

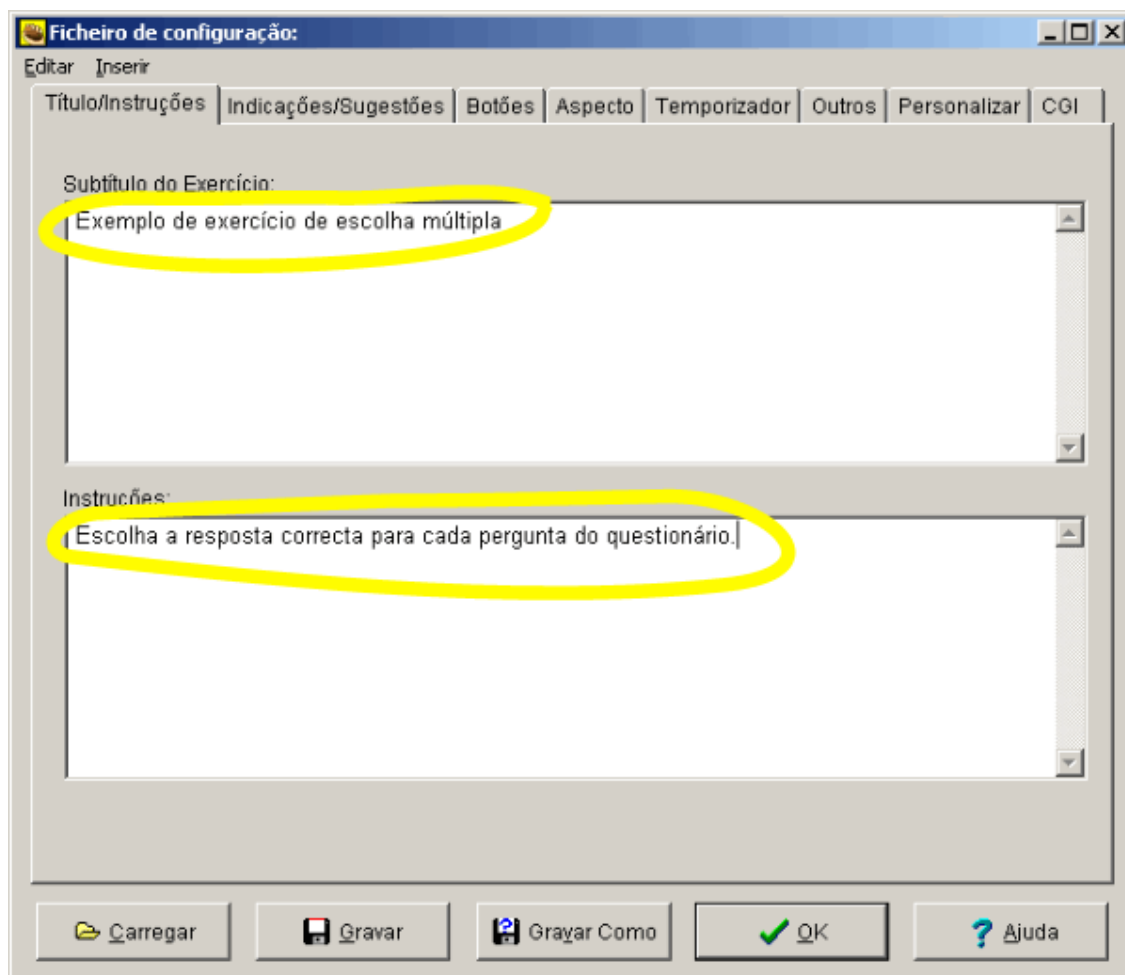
- Os **dados** que introduziu
- A informação de **configuração**
- Um conjunto de "**ficheiros fonte**", ou modelos, que contêm a estrutura da página.

Já vimos os dados; o próximo passo é a Configuração. A informação de configuração é uma colecção de fragmentos de texto, incluindo as instruções para realizar o exercício, texto dos botões, e URLs das hiperligações, que provavelmente não mudarão muito de um exercício para outro. Por exemplo, alguns dos exercícios de exemplo vistos anteriormente nesta apresentação incluíam um botão com o texto "Verificar", para que o aluno possa verificar a resposta. O texto "Verificar", em princípio, não se alterará de exercício para exercício, pelo que não necessita de ser guardado com os dados; no entanto, poderá ser necessário modificá-la (se está a criar questionários noutra língua, por exemplo).

Quando viu o exemplo de exercício de escolha múltipla, lembra -se provavelmente de que o exercício tinha um título, subtítulo e algumas instruções no topo da página. O título de cada exercício é provavel mente único, e como tal faz parte dos **dados**. No entanto, o subtítulo

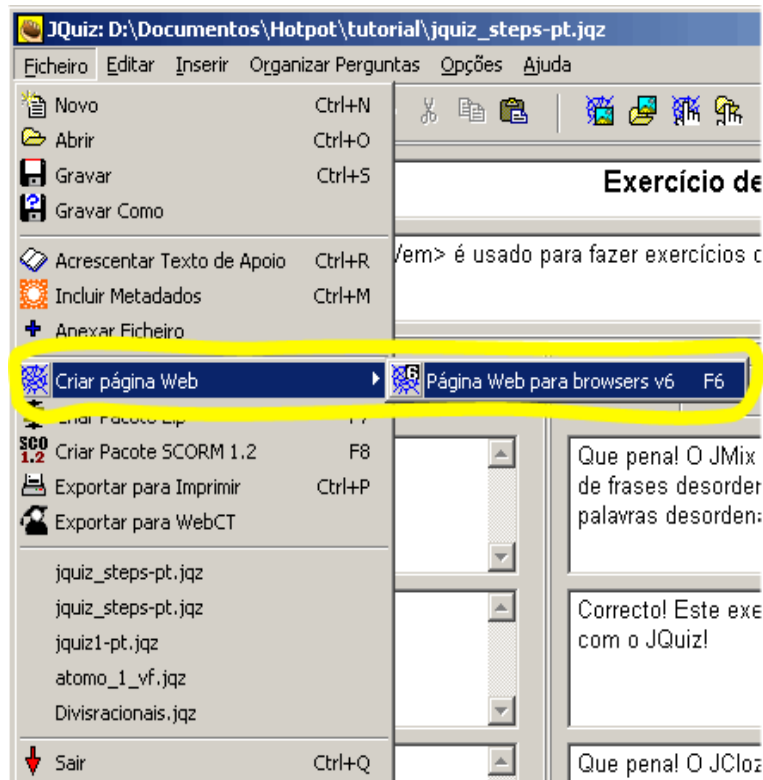
(ex: "Exercício de escolha múltipla") e as instruções ("Escolha a resposta correcta para cada pergunta") poderão ser iguais para muitos exercícios idênticos, pelo que fazem parte da **configuração**. No passo 2, vamos modificar a configuração.

Comece por clicar em **Opções / Configurar saída** para aceder ao ecrã de configuração. O primeiro separador - **Título/Instruções**, tem o subtítulo e as instruções do exercício. Escreva um texto, como no exemplo abaixo, e clique em OK.



Passo 3: Criando uma página Web

O passo final é criar uma página Web com os seus dados. Tudo o que necessita é clicar em **Criar página Web / Página Web para browsers v6** no menu **Ficheiro**, e dar um nome ao seu ficheiro. Use o nome "**teste.htm**".



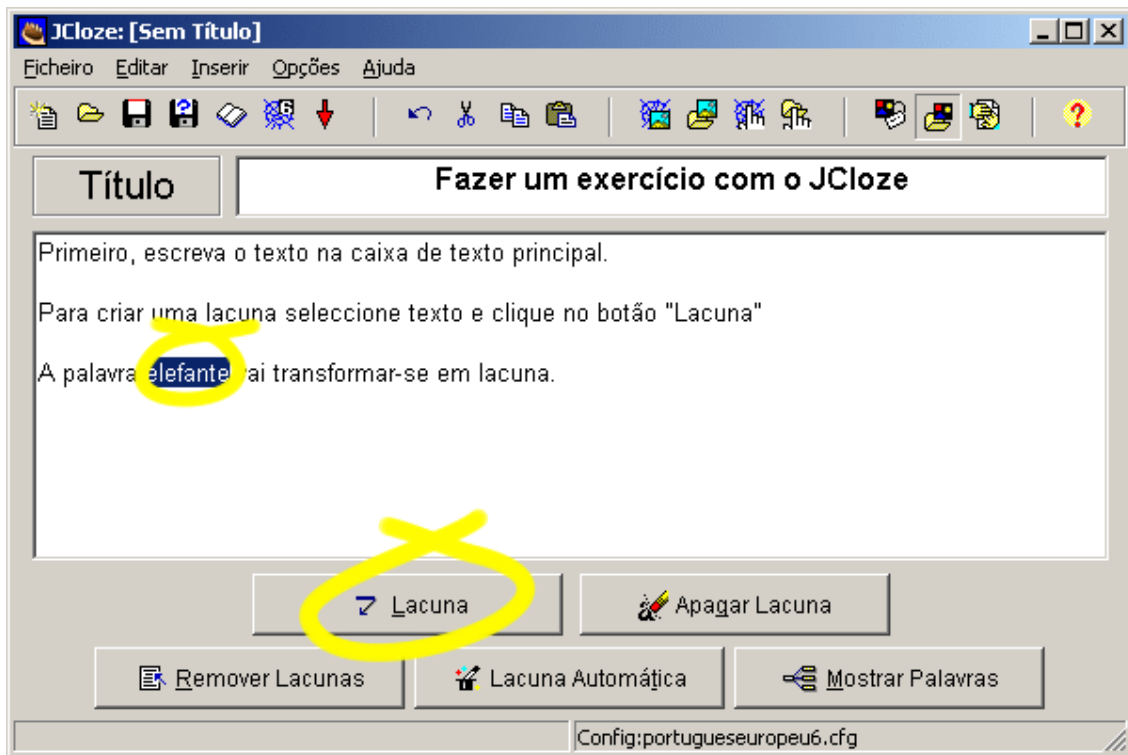
O programa informá-lo-á de que criou um ficheiro, e mostrá-lo-á no seu *browser*. E é tudo!

Introdução ao JCloze (exercícios de texto lacunar)

O JCloze é usado para fazer exercícios de texto lacunar. (também conhecidos como de completamento de texto). O princípio de funcionamento é o seguinte: o aluno preenche todos os espaços em branco antes de verificar a resposta; por outras palavras, é um exercício holístico. Depois de dar todas as respostas, o aluno clica no botão **Verificar** para ver a correção das respostas. As respostas correctas serão inseridas no texto, quaisquer respostas incorrectas ficarão nas caixas de texto para serem corrigidas. Quando o aluno verifica uma resposta que não está correcta sofre uma penalização na pontuação, por isso a pontuação final depende do número de tentativas feitas para chegar à resposta totalmente correcta.

Num exercício JCloze, pode incluir um botão de **Pista** que dará ao aluno uma letra da resposta na qual se encontra o cursor. Pode também incluir uma pista específica para cada lacuna.

Fazer um exercício de texto lacunar é muito fácil - veja a imagem abaixo para os passos básicos.



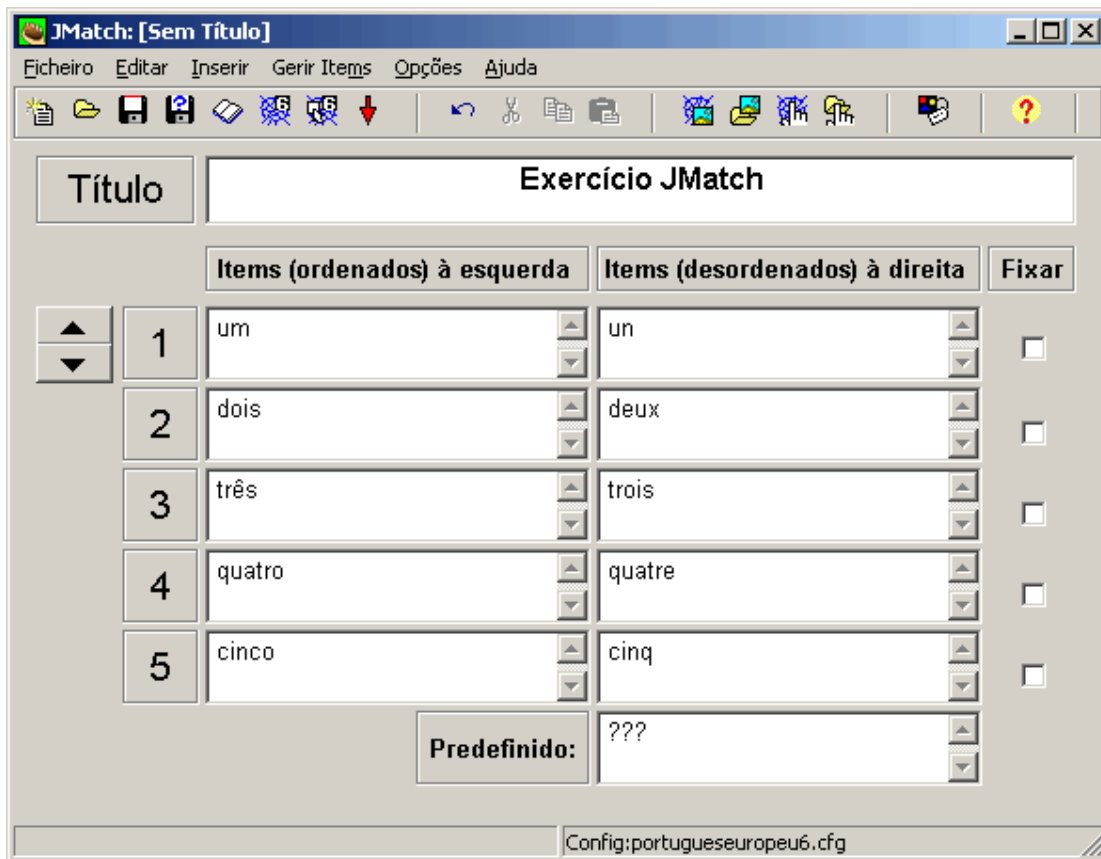
Pode também ver este exemplo de exercício do JCloze. Para mais informação sobre o modo de funcionamento do JCloze leia o **ficheiro de ajuda** -- inicie o JCloze e carregue na tecla **F1** do teclado do seu computador.

Introdução ao JMatch (exercícios de associação)

O JMatch é usado para criar exercícios de associação. Basicamente isto significa que de um dos lados aparece uma lista de itens, e cada um deles deve ser associado a um item do outro lado

Os exercícios criados com o JMatch podem ser de dois tipos: **standard** e **arrastar-e-largar**. O formato *standard* (ver exemplo) tem uma lista pendente de itens à direita. Este é o formato a usar quando se tem **mais de sete ou oito elementos** e os itens da direita são apenas de texto. Se tem poucos itens, e especialmente se estes são imagens, pode preferir usar o formato arrastar-e-largar (veja este exemplo). Não use o formato arrastar-e-largar se tiver mais de oito itens, já que se torna extremamente difícil arrastar e largar alguns itens.

Para criar um exercício JMatch, escreva cada par de itens na mesma linha, de acordo com a imagem abaixo. Quando exportar para página de Internet, o programa irá baralhar os itens que colocou na coluna da direita.



Para mais informação sobre o modo de funcionamento do JMatch leia o **ficheiro de ajuda** -- inicie o JMatch e carregue na tecla **F1** do teclado do seu computador.

Introdução ao JMix (exercícios de frase desordenada ou palavra desordenada)

O JMix permite criar exercícios de frases ou palavras desordenadas. Pode baralhar as palavras de uma frase, ou as letras de uma palavra. Tal como o JMatch, o JMix tem dois formatos de saída: **standard** ou **arrastar-e-largar**. Veja exemplos de um exercício standard e de um exercício de arrastar-e-largar

Para ver instruções pormenorizadas sobre o modo de criar um exercício simples com o JMix, clique na ligação abaixo e passe ao : *Desafio de 2 minutos: Faça o seu primeiro exercício*

Para mais

Para mais informação sobre o modo de funcionamento do JMix leia o **ficheiro de ajuda** -- inicie o JMix e carregue na tecla **F1** do teclado do seu computador.

Exercício de Frase Desordenada criado com o JMix

Exercício de ordenação de frases.

Forme uma frase correcta ordenando as palavras. Clique em cada parte para adicioná-la à resposta.

Quando achar que a frase está correcta, clique no botão "Verificar" para verificar a sua resposta.

Se necessitar de ajuda, clique no botão "Pista" para saber qual é a próxima parte da frase.

Verificar Anular Restaurar Pista

**Macintosh disponível está . para Windows O Hot
Potatoes e**

Um Exercício de Palavra Baralhada criado com o JMix

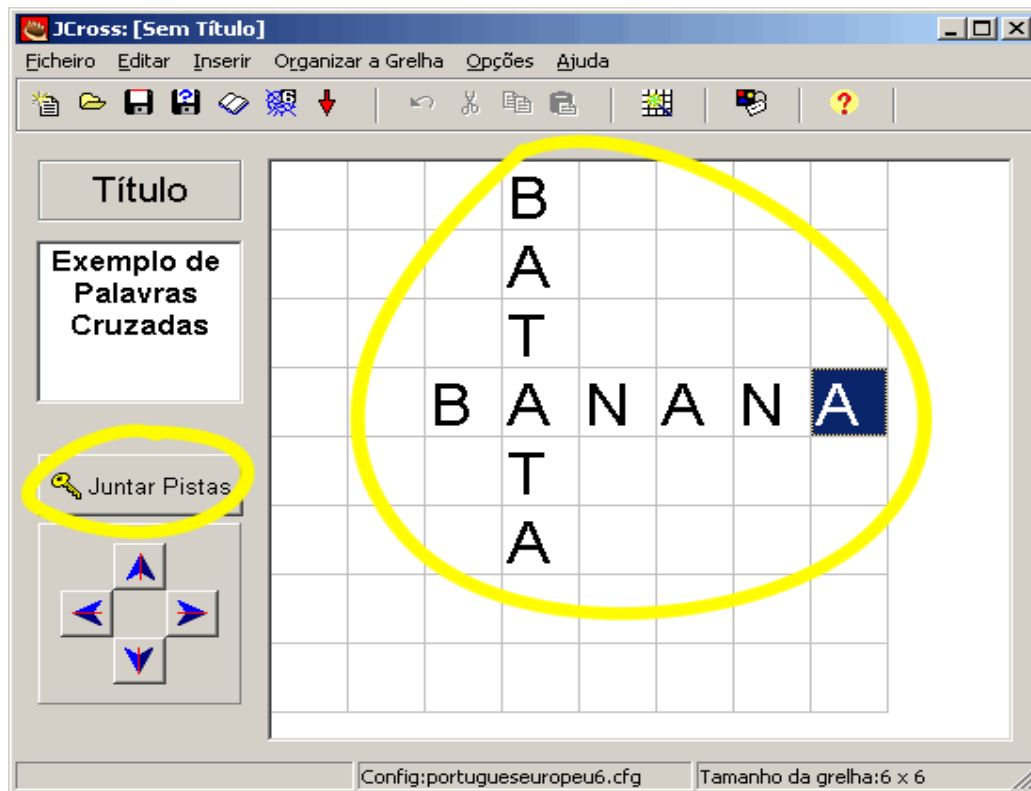
Exercício de palavra desordenada

Ponha as letras por ordem de modo a formar uma palavra. Quando achar que a palavra está correcta, clique em "Verificar" para verificar a resposta. Se necessitar de ajuda, clique no botão "Pista" para ver a letra correcta seguinte.

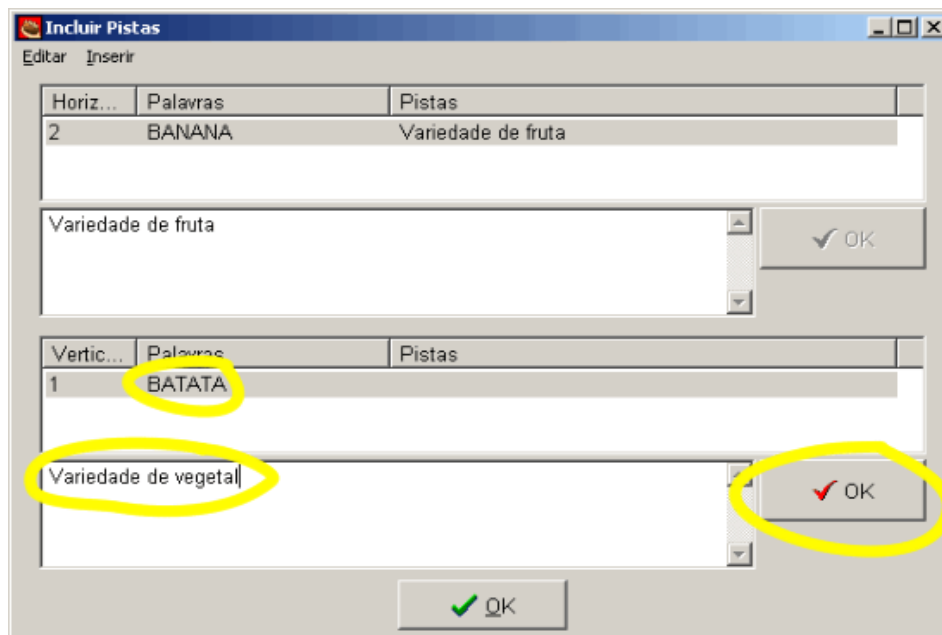
Verificar Recomeçar Pista

Introdução ao JCross (palavras cruzadas)

O JCross é usado para criar exercícios de palavras cruzadas. Bastam dois passos para criar um exercício: primeiro escreva as palavras na grelha, depois adicione as pistas. Para escrever as letras na grelha, clique num quadrado e digite a letra. Tente seguir o exemplo da imagem abaixo para começar:



Após ter criado a grelha, clique em **Juntar Pistas**. Para adicionar cada uma das pistas clique na palavra, escreva a pista e clique no botão OK:



Eis um exemplo de palavras cruzadas JCross. Para mais informação sobre o modo de funcionamento do JCross leia o **ficheiro de ajuda** -- inicie o JCross e carregue na tecla **F1** do teclado do seu computador.

O Masher (construção de unidades interligadas de material)

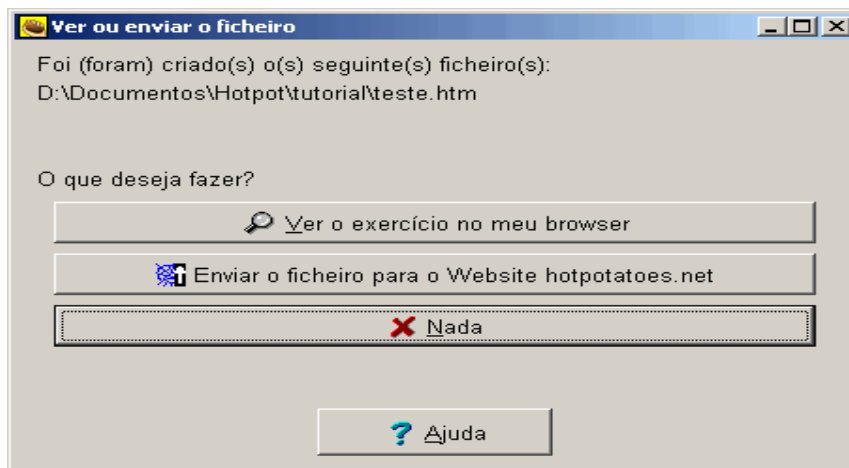
O Masher é um tipo de programa diferente dos outros programas Hot Potatoes. A sua função é auxiliar na construção de unidades didáticas constituídas por um grande número de exercícios ligados entre si. O Masher requer uma licença de utilização diferente da do Hot Potatoes, que só se pode obter comprando a licença comercial do Hot Potatoes. Sem o código de registo, apenas é possível criar pequenas unidades didáticas, com um reduzido número de exercícios. Com o Masher é também possível enviar ficheiros que não foram criados com o Hot Potatoes (ficheiros .DOC, .PDF ou outros) para o servidor www.hotpotatoes.net.

O Masher tem um tutorial próprio (clique em **Ajuda / Tutorial**)

The Masher has its own tutorial (click on **Help / Tutorial** in the Masher program, or [go there now](#)), and a detailed Help file with full instructions. To see the Help file, start the Masher program and press the **F1** key.

O servidor hotpotatoes.net

Sempre que criar um exercício do Hot Potatoes, verá o ecrã seguinte:



Geralmente, quererá ver o exercício no seu *browser* para verificar se funciona da forma esperada. Contudo, a segunda opção permite-lhe utilizar o serviço de alojamento www.hotpotatoes.net. Este servidor Web poderá alojar os seus exercícios do Hot Potatoes e permite-lhe protegê-los com uma palavra-passe; os seus alunos podem aceder ao site e realizar os exercícios, e você poderá verificar os resultados que obtiveram. O serviço não é gratuito mas é bastante barato, e pode testá-lo criando uma conta experimental e enviando alguns exercícios. Para criar uma conta experimental, clique em **Enviar o ficheiro para o Website hotpotatoes.net**, seleccione a opção **Criar uma conta experimental em hotpotatoes.net**

Para mais informação sobre o serviço hotpotatoes.net, consulte www.hotpotatoes.info.